

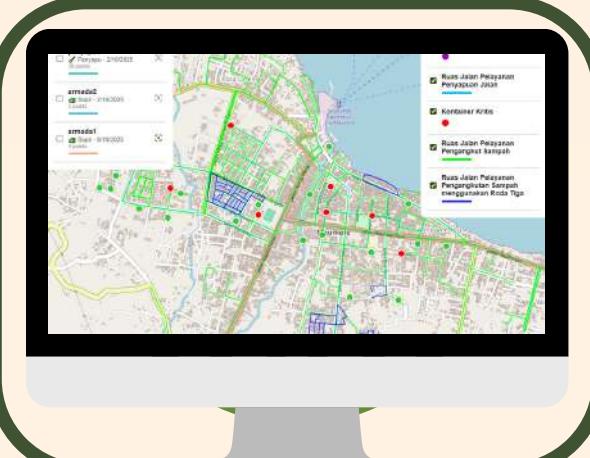


WebMap DLH Sikka



Judul

Rancang Bangun WebMap Pelayanan Pengelolaan Sampah
Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Sikka,
Provinsi Nusa Tenggara Timur



Abstrak

Pengelolaan sampah di Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Sikka sedang menghadapi tantangan akibat **ketergantungan** pada **peta cetak statik** dan **pemantauan armada** pengangkut sampah secara **manual**.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan WebMap interaktif berbasis *React* dan *Firebase* untuk menyajikan data pelayanan pengelolaan sampah secara interaktif serta memantau lokasi armada secara real-time.

Hasilnya, penyajian **data spasial** menjadi **interaktif** dan pemantauan armada dapat dilakukan dengan lebih efisien menggunakan fitur **Live Location Sharing**.

Tujuan

1. Membangun **WebMap** untuk menyajikan data spasial pelayanan pengelolaan sampah secara **interaktif**.
2. Membangun fitur **live location sharing** untuk memantau armada pengangkut sampah dan penyapu jalan secara real-time pada WebMap.



Metode

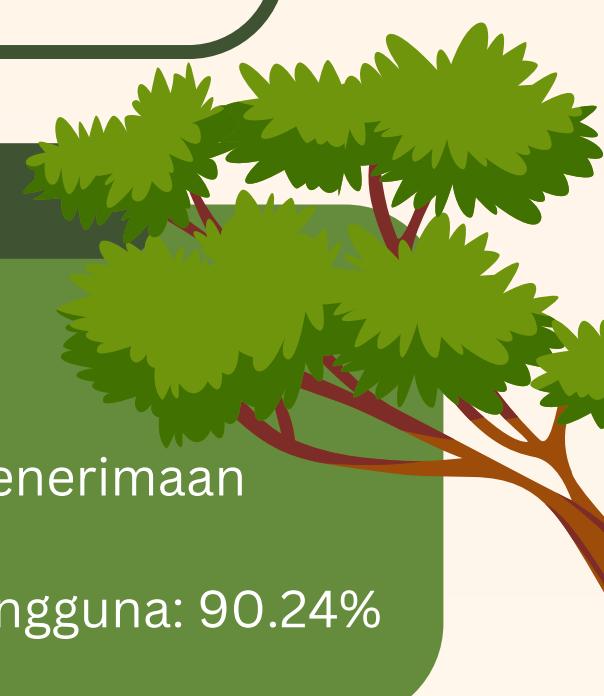
Waterfall Method

1. Analisis Kebutuhan Pengguna
2. Desain Antarmuka
3. Implementasi
4. Pengujian
5. Peluncuran



Hasil

- ✓ Fungsionalitas
- ✓ Memenuhi Kriteria Penerimaan
- ✓ Tingkat Kepuasan Pengguna: 90.24%



Kegunaan

“Webmap yang dibuat sangat bagus dan membantu terbukti setelah digunakan untuk **bahan sosialisasi** pengelolaan sampah kepada **masayarakat** hingga ketingkat **pejabat yang berwenang** guna pengambilan keputusan dan kebijakan, serta sebagai bahan **inovasi** yang mesti dikembangkan yang tertuang dalam dokumen road map (peta jalan) pengelolaan sampah 2025-2026” - Kepala Bidang Pengelolaan Sampah dan Limbah B3.

Kesimpulan

Secara keseluruhan, penelitian ini membuktikan bahwa WebMap dapat memberikan dampak nyata terhadap peningkatan **efisiensi operasional**, **kualitas pelaporan**, dan transparansi pelayanan pengelolaan sampah di tingkat pemerintah daerah.

Penyusun:
Akhtar Reyhansyach (21/479474/SV/19520)
akhtar.reyhansyach@mail.ugm.ac.id